

IN EVIDENZA

PROGETTO RAISE – PRIMA NEWSLETTER  
INCONTRO INIZIALE E EVENTO MULTIPLO  
APRILE 2023



L'acronimo del Progetto #RAISE significa: Aumentare la conoscenza e la consapevolezza ambientale attraverso un ambiente virtuale innovativo. Questo progetto è finanziato dal Programma Erasmus Plus azione KA3: partnership per la cooperazione e scambio di buone pratiche/ Tipo di Azione: Partnership per la cooperazione nell'istruzione scolastica cominciata in Dicembre 2022.

OBIETTIVI DEL PROGETTO

OL'obiettivo primario del progetto #RAISE è quello di promuovere la conoscenza ambientale e aumentarne la consapevolezza attraverso l'uso di un ambiente virtuale innovativo. Facendo leva sulla tecnologia innovativa, puntiamo a creare esperienze di apprendimento immersive e coinvolgenti che possano incoraggiare studenti ed educatori a diventare collaboratori attivi alla sostenibilità ambientale.

Negli ultimi mesi la nostra squadra dedicata al progetto ha lavorato in modo coscienzioso per creare contenuti educativi e progettare moduli interattivi riferiti ai diversi temi ambientali. Questo mese è anche iniziato lo sviluppo della piattaforma virtuale. Crediamo che questo progetto abbia il potenziale di rivoluzionare l'educazione ambientale offrendo un approccio didattico accessibile e dinamico.



Agenzie cooperanti



UNIVERSITY OF  
**PATRAS**  
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ



AGRUPAMENTO DE ESCOLAS  
**D. AFONSO SANCHES**  
VILA DO CONDE



UNIVERSIDADE  
DA MAIA **UMAIA**



ΑΡΣΑΚΕΙΑ – ΤΟΣΙΤΣΕΙΑ ΣΧΟΛΕΙΑ  
ARSAKEIA – TOSITSEIA SCHOOLS

## EVENTO MULTIPLO



L'evento multiplo si è svolto il 24 aprile 2023, come parte dell'Erasmus Open Day ed è stato organizzato dall'università di Patrasso. Il numero dei partecipanti è stato di più di 50 persone. Molti membri dello staff dell'università hanno contribuito all'evento organizzandolo o partecipando alle presentazioni. Tuttavia, poiché abbiamo applicato pratiche sostenibili di gestione del progetto, non ci sono stati costi per banners o volantini, bensì solo alcuni (5) poster e stampe di codici QR da cui i partecipanti hanno potuto rilevare tutte le informazioni sul progetto.



Durante l'evento multiplo, dopo la presentazione del programma da parte del coordinatore del progetto (l'università di Patrasso), ne è seguita una discussione costruttiva con insegnanti e studenti. Gli studenti hanno formulato idee decisamente interessanti che potrebbero essere prese in considerazione da coloro che svilupperanno la piattaforma digitale al fine di rendere i vari scenari più accattivanti per coloro che li utilizzeranno. Poiché il programma è principalmente rivolto agli studenti, questo feedback è stato molto importante per dare forma agli scenari che potranno essere scelti nell'ambiente del mondo virtuale in 3D.

## INCONTRO INIZIALE



Il 27 e il 28 aprile 2023, dopo parecchi incontri online, tutti i partner del progetto RAISE si sono incontrati di persona. La riunione si è svolta presso l'università di Patrasso.



Il dibattito si è concentrato sui progressi compiuti fino ad oggi nella creazione di scenari e attività gamificate per il mondo virtuale 3D e per il materiale didattico.



**INSIEME, CONTINUIAMO AD INCORAGGIARE LA CONOSCENZA E LA CONSAPEVOLEZZA AMBIENTALE!**