

4a NEWSLETTER "RAISE"

Implementazione di 3D World (versione finale) - Evento moltiplicatore
Novembre 2024



Il gruppo di lavoro del Progetto Raise annuncia con orgoglio che è stata completata la versione finale del mondo virtuale in 3D, tappa fondamentale della nostra missione di promuovere consapevolezza ambientale. Questa piattaforma interattiva educa, ispira e promuove azioni a favore del nostro pianeta attraverso un apprendimento coinvolgente e creativo. Siamo molto contenti di comunicarvi che il multiplier event organizzato dalle scuole coinvolte è riuscito a promuovere con successo la sostenibilità e la conoscenza dei problemi ambientali all'interno delle comunità scolastiche e non solo.

Attuazione del progetto nella sua versione finale

Seguendo le istruzioni del coordinatore del progetto, le scuole hanno attuato la versione finale del mondo virtuale in 3D dal 30 settembre al 28 novembre 2024, quando gli studenti hanno completato il questionario per la seconda volta.

Nel laboratorio di informatica, gli studenti hanno lavorato agli scenari del mondo virtuale in 3D individualmente o a piccoli gruppi, con l'aiuto dell'insegnante di scienze. Gli studenti sono entrati nel mondo Raise usando il codice che era stato fornito loro. La maggior parte di loro aveva già una certa familiarità con la piattaforma, quindi è stato più facile per loro interagire con i personaggi all'interno degli scenari.

In totale al progetto hanno partecipato 200 studenti 60 di Arsakeio, 80 di AEDAS e 60 del Manin.



Partner



UNIVERSITY OF
PATRAS
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ



AGRUPAMENTO DE ESCOLAS
D. AFONSO SANCHES
VILA DO CONDE



UNIVERSIDADE
DA MAIA **UMAIA**



ΑΡΣΑΚΕΙΑ - ΤΟΣΙΤΣΕΙΑ ΣΧΟΛΕΙΑ
ARSAKEIA - TOSITSEIA SCHOOLS

Evento Moltiplicatore (Arsakeio Patrasso)

Il multiplier event organizzato dal Liceo Arsakeio di Patrasso si è tenuto in ottobre quest'anno presso il Centro scientifico delle scuole Arsakeia di Patrasso.

Durante l'evento, un totale di 70 educatori e insegnanti con i loro gruppi di studenti provenienti da 3 province della Grecia occidentale, hanno messo in evidenza il lavoro educativo svolto attraverso la partecipazione al programma Erasmus +.

Questo evento ha fornito al nostro progetto una opportunità significativa di pubblicizzare sia gli scopi che le attività legate a Raise, incoraggiando ulteriore dibattito tra i partecipanti. Questo dibattito è stato fondamentale per promuovere altre azioni in quanto abbiamo preso in considerazione prima di tutto il feedback degli studenti e poi quello degli insegnanti e degli educatori.



Evento Moltiplicatore (AEDAS – Vila do Conde)

Il Multiplier Event organizzato da AEDAS si è tenuto a Porto nell'ottobre 2024.

Durante l'evento gli educatori, gli insegnanti e i loro gruppi di studenti e genitori hanno messo in evidenza il lavoro educativo svolto attraverso la partecipazione al programma Erasmus+ e hanno descritto altre attività realizzate durante l'orario scolastico.

Nel contesto di una discussione aperta, tutti i partecipanti sono stati incoraggiati a condividere le loro conoscenze e le loro esperienze, a fare domande, a fare commenti e a fornire le loro opinioni; il tutto è stato registrato. Gli argomenti di discussione comprendevano i potenziali rischi e le sfide poste dal progetto Raise, future strategie di sviluppo, creazione degli scenari, attività future, accordi su obiettivi a lungo termine.



Seguici sui nostri social media



Erasmus+

Ι Δ Ρ Υ Μ Α
Κ Ρ Α Τ Ι Κ Ω Ν
Υ Π Ο Τ Ρ Ο Φ Ι Ω Ν

IKY