

4ª NEWSLETTER “RAISE”

Implementação do Mundo 3D (versão final) - Evento multiplicador
Novembro de 2024



A equipa do Projeto Raise tem o prazer de anunciar que a versão final do mundo virtual 3D, um marco na nossa missão de promover a sensibilização ambiental, foi concluída. Esta plataforma interactiva educa, inspira e promove ações para protegermos o nosso planeta através de uma aprendizagem envolvente e criativa. Temos o prazer de informar que o evento multiplicador organizado pelas escolas envolvidas promoveu com sucesso a sustentabilidade e a consciência ambiental nas comunidades escolares e locais.

Implementação do versão final do Mundo Virtual 3D

Seguindo as instruções do coordenador do projeto, as escolas implementaram a versão final do mundo virtual 3D entre 30 de setembro e 28 de novembro de 2024, altura em que os alunos preencheram o questionário pela segunda vez.

No laboratório de informática, os alunos trabalharam nos cenários do mundo virtual 3D, individualmente ou em pequenos grupos, com a ajuda dos professores. Os alunos entraram no mundo Raise utilizando o código que lhes tinha sido fornecido. A maior parte deles já estava familiarizada com a plataforma, pelo que lhes foi mais fácil interagir com as personagens dos cenários.

No total, participaram no projeto 200 alunos, 60 da Arsakeio School, 80 do Agrupamento de Escolas D. Afonso Sanches AEDAS e 60 do Liceo Manin.



Parceiros



UNIVERSITY OF
PATRAS
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ



AGRUPAMENTO DE ESCOLAS
D. AFONSO SANCHES
VILA DO CONDE



UNIVERSIDADE
DA MAIA **UMAIA**



ΑΡΣΑΚΕΙΑ – ΤΟΣΙΤΣΕΙΑ ΣΧΟΛΕΙΑ
ARSAKEIA – TOSITSEIA SCHOOLS

Evento Multiplicador (Arsakeio Patras)

O evento multiplicador organizado pelo Liceu Arsakeio teve lugar no Centro de Ciências das Escolas Arsakeio de Patras, em colaboração com a Universidade de Patras

Durante o evento, um grupo de 70 educadores, professores e respectivos grupos de alunos das três perfeições da Grécia Ocidental destacaram o seu trabalho educativo através da participação no programa Erasmus+.

Este evento proporcionou uma oportunidade significativa para divulgar tanto os objetivos como as atividades relacionadas com o projeto Raise, incentivando um maior debate entre os participantes. Este debate foi crucial para promover ações futuras, uma vez que tivemos em consideração, em primeiro lugar, o feedback dos alunos e, depois, o dos professores e educadores.



Evento Multiplicador (AEDAS - Vila do Conde)

O Evento Multiplicador organizado pela AEDAS realizou-se em Vila do Conde, em outubro de 2024. Durante o evento, educadores, professores e membros da comunidade e alunos destacaram o trabalho educativo realizado através da participação no programa Erasmus+ e descreveram outras atividades realizadas durante o horário escolar ligadas à inovação e à tecnologia.

No contexto de um debate aberto, todos os participantes foram encorajados a partilhar os seus conhecimentos e experiências, a colocar questões, a fazer comentários e a dar as suas opiniões. Os tópicos de discussão incluíram riscos e desafios potenciais colocados pelo projeto Raise, estratégias de desenvolvimento futuro, construção de cenários, e acordos sobre objetivos a longo prazo.



Siga-nos em nossas redes sociais



Erasmus+

Ι Δ Ρ Υ Μ Α
Κ Ρ Α Τ Ι Κ Ω Ν
Υ Π Ο Τ Ρ Ο Φ Ι Ω Ν

IKY